

# 分布式



初始化:

球  $\leftarrow$  False

if 开球方前锋 then:

球  $\leftarrow$  True

队友  $\leftarrow$  找()

loop:

发送:

if 球 = True then:

踢(球, 队友)

球  $\leftarrow$  False

接收:

if 接() then:

球  $\leftarrow$  True

队友  $\leftarrow$  找()

# 分布式

